«Мен компьютерді білемін»  
5-9 сыныптар  
Информатика пәнінің мұғалімі Омарова А.А.  
  
Мақсаты: Білімдерін жүйлеу және жалпылау қабілетерін дамыту арқылы, өтілгенматериалдың өмірмен баыланысын ашы. Оқушылардың интеллекттерін, эмоцияларын, еріктерін қолдана білуге тәрбиелеу.  
  
Жоспары  
1.    «ия және жоқ» бөлімі  
2.     «Анограмма» ойыны  
3.    Тапқыр болсаң  
4.     Кім білгір  
Барысы:  
-    «Таланттылар теріп үгіп, толғансын, тұлпарлары топ жарысында, жүлде алсын», - деп бүгінгі «мен компьютерді білемін» атты ойынымызға кош келіпсіздер.  
-    Көңілді тапқыштар, білгіштер  
    Бар өнерін салады,      
    Кім білімді, көп оқыған болса егер,  
    Бүгінгі күн жеңімпазы болады, - деп бүгінгі ойнымызды ашуға рұқсат етіңіздер.   
-    Біреуінің жүрегінің түгі бар,  
Біреуінің күмбірлеген күйі бар,  
Біреуінің қатты істейтін миы бар,  
Біреуінің дөңгеленген биі бар, - дей отырып, ойынымыздың басты кейіпкерлері – сайыскер командалармен таныстырайық. /сайыскерлермен таныстыру/.

Бүгінгі сайысымыз 5-9 - сыныптары арасында оздырылмақ.   
-    Осы ойыншыларымызға әділ бағасын беретін әділқазылар алқасымен де таныс болыңыздар. /әділқазылармен таныстыру/  
-    Төрағасы, төбе билер, жюрилер  
Әділетпен кеңес құра біліңдер – дей отыра сайысымыздың алғашқы айналымын бастайық. Ол «ия және жоқ» деп аталады.

I ТУР ережесі:

**Әр ойыншыға 10  бірдей сұрақтар қойылады.  Сұраққа "иә” не "жоқ” деп  жауап беру керек. Әр дұрыс  жауап 10 ұпай деп саналады.**  
1.    Монитор компьютер құрылысына жатама? (ия)  
2.    Әріптерді енгізу үшін  тышқанды қолданамыз ба? (жоқ)  
3.    Пернетақта қағаз шығаратын құрылғыма? (жоқ  
4.    Кактус компьютердің алдына қою зиян ?(жоқ)  
5.    Интерактивті тақта компьтер құрылғысына жатадыма?(жоқ)  
6. Монитор әріптерді енгізу құрылысы ма? (жоқ)  
7.    Монитор ақпаратты көрсету құрылғысыма ?(ия)  
8.    Пернетақтасыз компьютерде жұмыс істеуге болады ма? (жоқ)  
9.    Тышқан компьютер құрылысына жатадыма?( ия)  
10.    Тышқан арқылы ақпарат енгізуге болама? (жоқ)  
11.    Жүйелік блоксыз компьютер жұмыс істи алады? (жоқ)  
12.    Принтерсіз компьютермен жұмыс істеуге болмайды ма? (ия)  
13.    Жүйелік блок компьютердің негізгі құрылғысы? (ия)  
14.    Принтер мәліметті шығару құрылғысы? (ия)  
15.    Монитордан шыққан сәуле адамға пайдалыма? (жоқ)  
16.    Мониторсыз компьютермен жұмыс істеуге болады ма? (жоқ)  
    

ІI ТУР ережесі:

**Ойынымыздың екінші бөлімі «қызықты сұрақтар» деп аталады. Ойыншыларға ортақ сұрақ қойылады, бірінші қол көтерген ойыншы жауап беру құқығына ие болады  
Дұрыс жауап 10 ұпай болып  саналады.**   
Сұрақтар  
1.    Елеуішпен су әкелуге бола ма? /қар мен мұз күйінде/  
2.    Орнынан қозғалмай не өтіп бара жатыр? /уақыт/  
3.    Қандай ыдысқа су құйылмайды? /су толы ыдысқа/  
4.    Егер кеседегі судың бәрін ішіп қойсақ, ішінде не қалады? /ауа/    

6. Аса қажет өмірге халық үшін,  
Пайдаланады күн сайын жарық үшін.  (ток)

7. Жоқ өзінде бас та, қас та, мойын да.  
Ұзындығы жазулы тұр бойында.                    (сызғыш, линейка, ruler)  
8.Суға салсаң батпайы,  
Отқа салсаң жанбайды.    (мұз, лед, ice)  
9.    Графиктік редактор аты.  
(сурет, рисунок, paint)  
10.    Бар ма, жоқ па оны анық білмейсің  
Ол жоқ жерде өмір сүріп жүрмейсің.  
        (ауа, воздух, air)  
11.    Жұрттың бәрі соны сүйеді,  
Бірақ қарағысы келмейді.  
        (күн, солнце, sonne)  
  
     Сөз әділқазылар алқасында.   
                                                                  
  ІIІ ТУР ережесі:

**Ойынымыздың үшінші бөлімі «Тапқыр болсаң» деп аталады. Ойыншыларға жұмбақ қойылады, бірінші қол көтерген ойыншы жауап беру құқығына ие болады  
Дұрыс жауап 10 ұпай болып  саналады.**   
  Ойынымыздың келесі бөлімі «Тапқыр болсаң».

**1-топтың жұмбағы:**1)Бір сарайда тұрады екен,  
Бес атаның  балалары.  
Қыдырмашы біреуі  
Бір күн бар да, бір күн жоқ  
Соны есепке алсақ,  
Ұзын саны жүз жеті            (пернетақта)  
  
2)Төртбұрышты әйнек,  
Тұнып тұрған әлек                        (монитор)  
  
3)Бұтақ орнында мың бір инесі,  
Компьютер жаны оның мекені.   (кактус)

**2-топтың жұмбағы:**1)Компьютермен енеді,  
Қағазға басып береді.               (Принтер)  
  
2)Кемірушіге ұқсайды бейнесі,  
Түсі оның сұр, құйрығы ұзын.  
Ойланып. Білгіш болсаң жауап берші,  
Қалай деп аталады аты оның?             (тышқан)  
  
3)Компьютеріңіз ауырса,  
Қызметі дайын үнемі.  
Кірген зиян-залалды,  
Күмәнсіз ол кетірер.               (антивирус)   
   
**3-топтың жұмбағы:**   
1)Экранның бетінде тұрағы,  
Қашан болсын жыпылықтап тұрады   (меңзер)  
  
2)Ұзынтұра Жалқаубек,  
Тұрмай ылғи жатады  
Қозғала қалса артынан,  
Ешбір белгі қалмайды          (бос орын)  
  
3)Әуез сазды беретін,  
Ол да керек құрылғы.  
Дыбыс шықса тосыннан,  
Бәрің соған бұрылдың.             (колонка) 

ІҮ ТУР ережесі:

**Ойынымыздың төртінші бөлімі «Кім білгір» деп аталады. Ойыншыларға ортақ сұрақ қойылады, бірінші қол көтерген ойыншы жауап беру құқығына ие болады  
Дұрыс жауап 10 ұпай болып  саналады.**   
  
  Біз енді ойынымызды ары қарай жалғастырайық. «Кім білгір»  сайысы.   
1.    Аты бар байттар тізбегі? (файл)  
2.    Қағаздағы көріністі экранға түсіруші? (сканер)  
3.    Калькулятордың неше түрі бар? (2)  
4.    Адам мен компьютер арасындағы қарым-қатынас? (интерфейс)  
5.    Дүниежүзілік желі? (интернет)  
6.    Windows дегеніміз не? (операциялық жүйе)  
7.    зиянкес программа? (вирус)  
8.    Келесі жолға өту пернесі? (enter)  
9.    компакт-диск оқу құрылғысы? (CD-ROM)  
10.    Ақпараттық процестерді жүзеге асыратын негізгі құрал? (компьютер)  
11.    Объектілер қоймасы? (қапшық)

12.    Латынның  «information» сөзі нені білдіреді? (ақпарат)  
Адам көзі мен монитор арасындағы арақашықтық қанша болуы керек? (70 см)  
13.    Жақтаулармен шектелген экрандағы тіктөртбұрышты аймақ (терезе)  
14.    Бір килобайт қанша байтқа тең? (1024 байт)  
15.    Меңзердің сол жағындағы символды өшіретін перне (BackSpace)  
16.    Компьютердің миы. (Процессор).  
17.    Компьютердің ішкі жады. (Жедел жад)  
18.    Компьтердің экранына ақпарат қандай құрылғының көмегімен шығады? (Монитор)  
19.    Принтердің неше түрі бар? (3 түрі)  
20.    Қағаздағы кескінді түсіріп дисплей экранына шығаруға арналған құрылғы. (Сканер)  
21.    Іске қосу- батырмасын ата. (Пуск)  
22.    Әр түрлі графикалық кескіндерді салуға, редакциялауға мүмкіндік беретін бағдарлама. (Paint)  
23.    Баспа құралы. (Принтер)  
24.    Бүкіл жер шарын қамтитын көптеген әр түрлі компьютерлер және компьютерлік желілердің жиынтығы. (Интернет)  
   
  
   
-    Келесі сөз кезегін әділқазылар алқасына береміз, бүгінгі күн жеңімпаз атау өз қолдарыңызда.  
-    Осымен бүгінгі  біздің «мен компьютерді білемін » атты сайысымыз өз мәресіне жетті, келіп тамашалағандарыңызға рахмет.  
-    Сау болыңыздар.